|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Защищено:  Большаков С.А.    "\_\_"\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2017 г. |  | Демонстрация:  Большаков С.А.  "\_\_"\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2017 г. |

**Отчет по лабораторной работе № 3 по курсу**

**Основы программирования**

**ГУИМЦ**

#### Тема работы: " Массивы и указатели "

4

(количество листов)

Вариант № **1**

|  |  |
| --- | --- |
| ИСПОЛНИТЕЛЬ: |  |
| студент группы УЦ5-32 | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
|  | (подпись) |
| Большаков С.А. | "\_\_"\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2017 г. |

Москва, МГТУ - 2017

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**СОДЕРЖАНИЕ**

[1. Тема и задание для выполнения лабораторной работы 4](#_Toc491766686)

[2. Порядок работы 4](#_Toc491766687)

[3. Описание ошибок, возникших при отладке программ 4](#_Toc491766688)

[4. Блок-схема программы 4](#_Toc491766689)

[5. Листинг программы 4](#_Toc491766690)

[6. Результаты работы программы 4](#_Toc491766691)

# Тема и задание для выполнения лабораторной работы

Описать целочисленные (**MasInt**), вещественные (**MasFloat**) и символьные (**MasChar**) одномерные массивы и инициализировать их в программе. Посмотреть содержимое массивов в отладчике и вывести на печать **5**-е элементы этих массивов (k =5). Размер массивов не менее 10 элементов.

Описать и инициализировать двумерный целочисленный массив **Matrica** (5\*4), распечатать элемент этого массива с номерами (индексы) i=**3,** j **= 2**.

.

# Порядок работы

* Создан проект в MS Visual Studio – консольное приложение;
* Инициализация массивов;
* Вывод результата.

# Описание ошибок, возникших при отладке программ

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Проявление ошибки** | **Причина ошибки** | **Способ устранения** |
|  | Лишний инициализатор | Несоответствие размера массива и количества инициализаторов | Убрать лишние инициализаторы / увеличить размер массива |

# Блок-схема программы



# Листинг программы

#### **LR3\_task\_1.cpp**

// LR3\_task\_1.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include "stdio.h"

#include "process.h"

int main()

{

system(" chcp 1251 > nul");

int MasInt[10]{5,3,-2,0,1,90,-56,34,22,11};

float MasFloat[10]{ 5.6f,3.25f,-2.0f,0.5f,1.12f,90.65f,-56.34f,34.76f,22.4f,11.88f };

char MasChar[10]{ 'a','b','c','d','e','f','g','h','i','j' };

int k = 5;

printf("MasInt[%d] = %d \n",k,MasInt[k]);

printf("MasFloat[%d] = %7.2f \n", k, MasFloat[k]);

printf("MasChar[%d] = %c \n", k, MasChar[k]);

int Matrica[5][4]{

{23,45,90,65},

{-1,0,16,45},

{-5,-3,-2,-1},

{0,1,2,3},

{-4,34,56,7}

};

int i = 3, j = 2;

printf("Matrica[%d][%d] = %d \n", i,j, Matrica[i][j]);

system("Pause");

return 0;

}

# Результаты работы программы

MasInt[5] = 90

MasFloat[5] = 90.65

MasChar[5] = f

Matrica[3][2] = 2

Для продолжения нажмите любую клавишу . . .